

Όνοματεπώνυμο _____ Τάξη _____

Πρόγραμμα Ευέλικτης Ζώνης Α' Τάξης – «Ανάπτυξη Υπολογιστικής Σκέψης» Α' Δημοτικού**1^ο Φύλλο Εργασίας - Ανάπτυξη αναλυτικής και ακολουθιακής δεξιότητας στην σκέψη****Περίληψη**

Οι υπολογιστές για να εκτελέσουν ένα πρόγραμμα, θα πρέπει να εκτελέσει βήμα-βήμα τις εντολές που έχει δεχθεί από τον άνθρωπο. Οι εντολές θα πρέπει να είναι σαφείς και κατανοητές στον Η/Υ.

Στην συγκεκριμένη δραστηριότητα ο μαθητής, θα πρέπει να οδηγήσει ένα εικονικό (virtual) μολύβι ώστε να σχεδιάσει το σχήμα που εμφανίζεται παρακάτω, καταγράφοντας μία, μία τις εντολές που χρειάζονται για να γίνει αυτό.

Ηλικία:

- 6 και πάνω

Απαιτούμενες ικανότητες

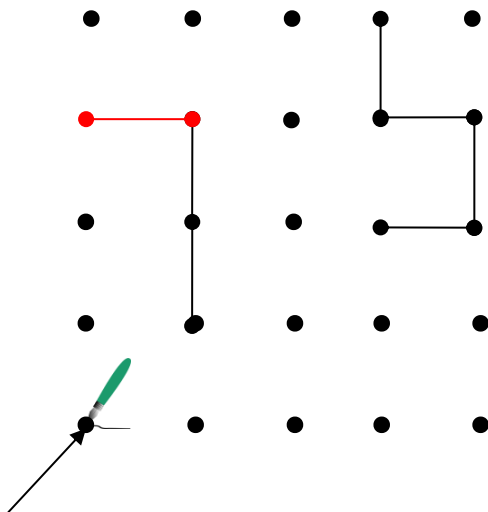
Οι μαθητές πρέπει να είναι σε θέση να:

- Μετρούν
- Γράφουν τις λέξεις μέσα στο αντίστοιχο πλαίσιο

Περιορισμοί:

- 1) Το μολύβι ξεκινά από την τελίτσα που βρίσκεται δίπλα στο βελάκι κάτω αριστερά.
- 2) Το μολύβι μπορεί να κινηθεί μόνο από μία τελεία στην διπλανή της σε κάθε εντολή.
- 3) Το μολύβι δεν μπορεί να κινηθεί διαγώνια.
- 4) Το μολύβι «υπακούει» μόνο στις εντολές «ΕΠΑΝΩ» ↑, «ΚΑΤΩ» ↓, «ΔΕΞΙΑ» →, «ΑΡΙΣΤΕΡΑ» ← και συνδυασμός αυτών με την «ΓΡΑΨΕ».
- 5) Όταν θα πρέπει να σχεδιάσει την σύνδεση μεταξύ 2 τελείων, θα πρέπει να χρησιμοποιούμε δίπλα στις εντολές που απαιτείται και την λέξη «ΓΡΑΨΕ». Π.χ. «ΔΕΞΙΑ ΚΑΙ ΓΡΑΨΕ».
- 6) Θα προσπαθήσουμε να χρησιμοποιήσουμε τις δυνατόν λιγότερες εντολές.

Ονοματεπώνυμο _____ Τάξη _____



Σαν βοήθεια σας δίνονται τα πρώτα 4 βήματα μέχρι την γραμμή με **κόκκινο** χρώμα

1	ΕΠΑΝΩ	8	
2	ΕΠΑΝΩ	9	
3	ΕΠΑΝΩ	10	
4	ΔΕΞΙΑ ΚΑΙ ΓΡΑΨΕ	11	
5		12	
6		13	
7		14	

Ο αριθμός των εντολών που χρειάζονται είναι πιθανώς λιγότερες από τα 14 κουτάκια που σας δίνονται.